

# Grafico e legge del moto armonico

Guarda un breve video per  
osservare **il *moto armonico***

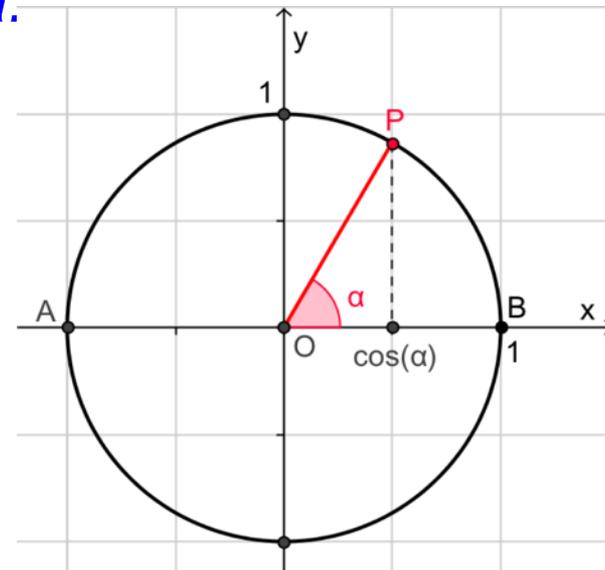
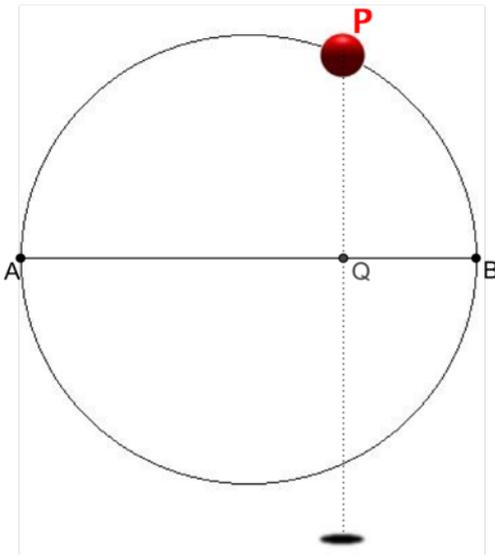
# Il moto armonico

**Che cosa  
hanno in  
comune  
questi tre  
movimenti?**

# Come si spiega il grafico del moto armonico?

L'ombra della pallina che si muove di moto circolare uniforme, richiama una classica definizione:

*il moto armonico è la proiezione di un moto circolare uniforme su un diametro della circonferenza.*



Per proseguire, sono importanti due nozioni:

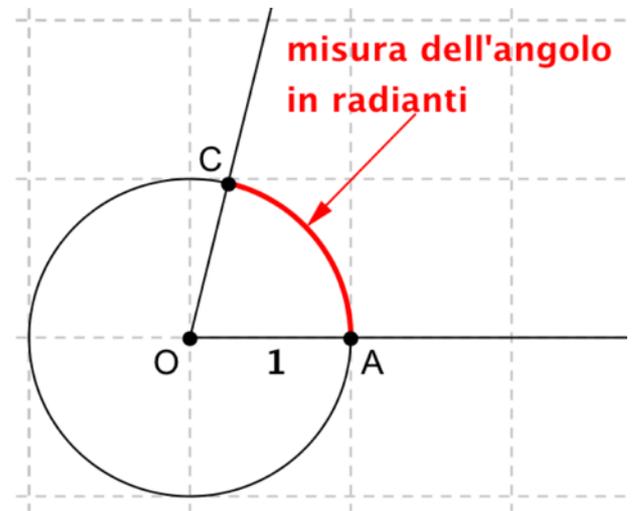
- in matematica, **la misura di un angolo in radianti**;
- in fisica, **la velocità angolare di un moto circolare**.

## Misura di un angolo in radianti

Dato un angolo di vertice  $O$ , traccia una circonferenza di centro  $O$ , che interseca i lati dell'angolo in  $A$  e  $C$ . Si chiama *misura dell'angolo  $AOC$  in radianti* il rapporto fra la lunghezza  $L$  dell'arco  $AC$  e la lunghezza  $r$  del raggio.

**Se  $r = 1$ , la lunghezza dell'arco è la misura in radianti dell'angolo.**

L'animazione seguente illustra la relazione fra misura di un angolo in gradi e misura in radianti.



# Misura di un angolo in radianti

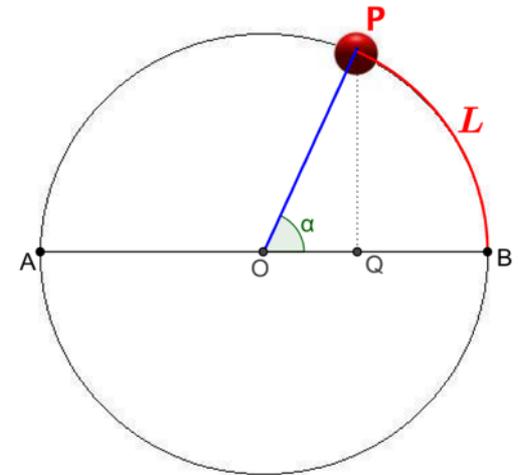


# Velocità angolare di un moto circolare uniforme

Per una pallina che si muove di *moto circolare uniforme* si trova che: **è costante il rapporto  $\omega$  fra l'ampiezza  $\alpha$  dell'angolo BOP e il tempo  $t$  impiegato da OP a spazzare l'angolo.**

Se la circonferenza ha raggio  $r = 1$ , trovo:  
 **$L =$  misura  $\alpha$  dell'angolo BOP in radianti.**

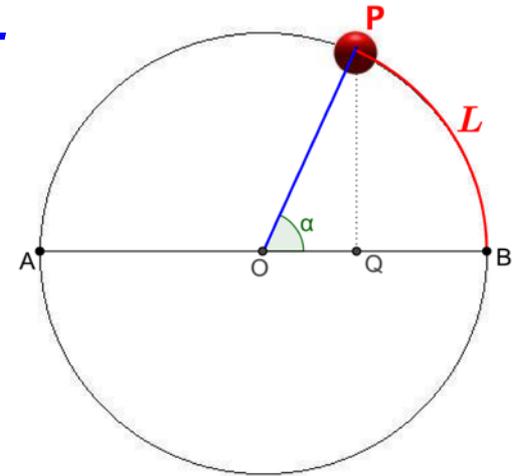
$$\omega = \frac{\alpha}{t} \Rightarrow \alpha = \omega t$$



# Velocità angolare di un moto circolare uniforme

Per una pallina che si muove di *moto circolare uniforme* si trova che: è costante il rapporto  $\omega$  fra l'ampiezza  $\alpha$  dell'angolo  $BOP$  e il tempo  $t$  impiegato da  $OP$  a spazzare l'angolo.

$$\omega = \frac{\alpha}{t} \Rightarrow \alpha = \omega t$$



Se la circonferenza ha raggio  $r = 1$ , trovo:  
 $L =$  misura  $\alpha$  dell'angolo  $BOP$  in radianti.

Se  $\omega = 1$ , trovo che:

$OP$  spazza un angolo di 1 radiante ogni secondo.

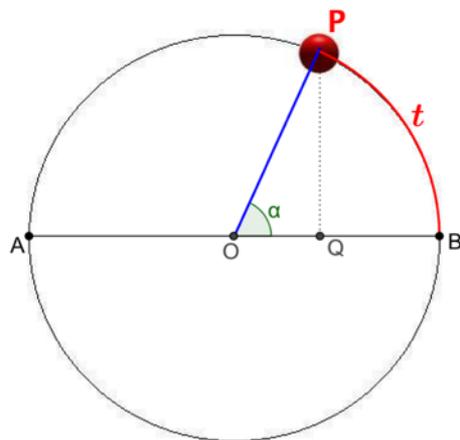
$P$  percorre l'intera circonferenza in un tempo  $T = 2\pi \approx 6,28$  secondi.

$Q$  percorre sul diametro  $AB$  un'oscillazione completa nel tempo  $T$ .

$T$  prende il nome di **periodo**.

# La legge del moto armonico in un caso semplice

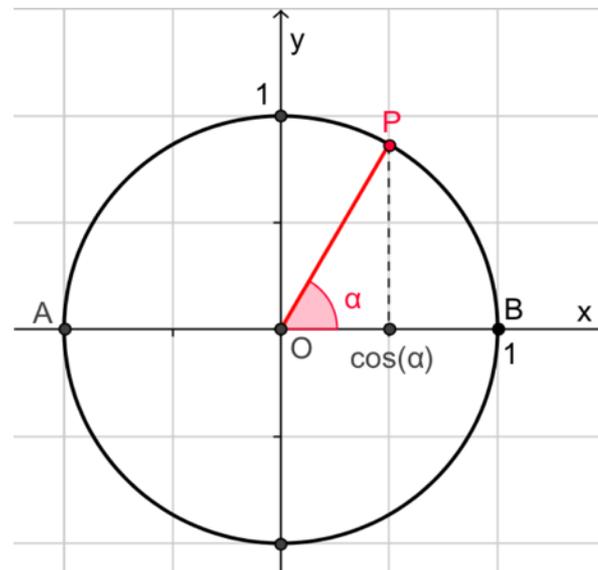
velocità angolare  $\omega = 1$



$$\alpha = t$$

e

raggio  $r = 1$



e

L'ascissa  $d$  del punto Q è data da  
 $d = \cos(\alpha)$

La posizione di Q varia al variare del tempo con la legge  
 $d = \cos(t)$

Come traccio il grafico di questa legge?

# **Attività1. Il grafico del moto armonico**

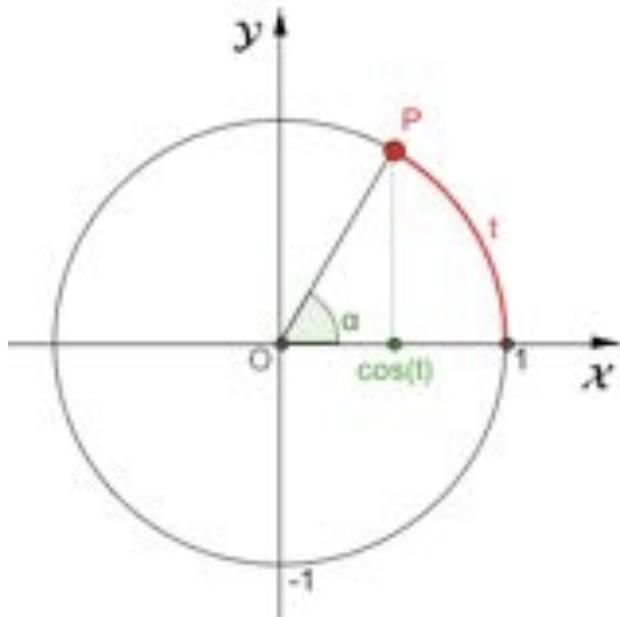
**Completa la scheda 1 per tracciare il grafico del moto armonico**

# Riflessioni sul lavoro con la scheda

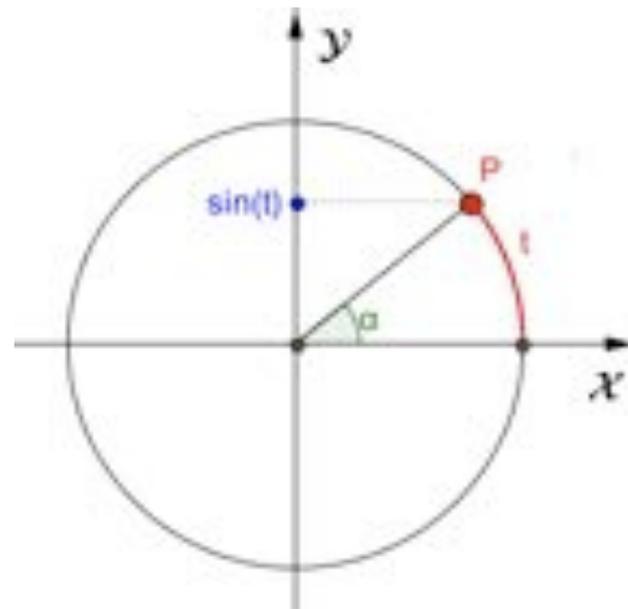
# Che cosa hai trovato?

## Il grafico del moto armonico in due casi

1. Proietto P su un diametro orizzontale

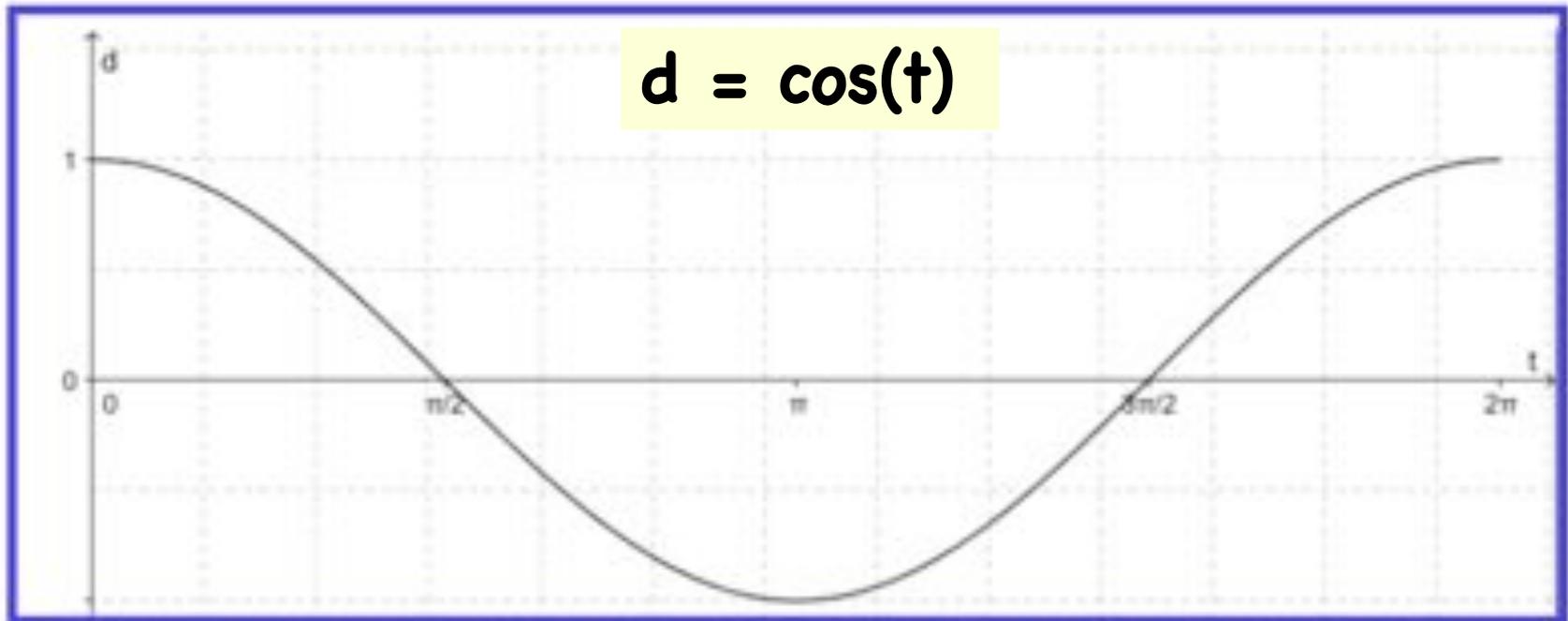


2. Proietto P su un diametro verticale



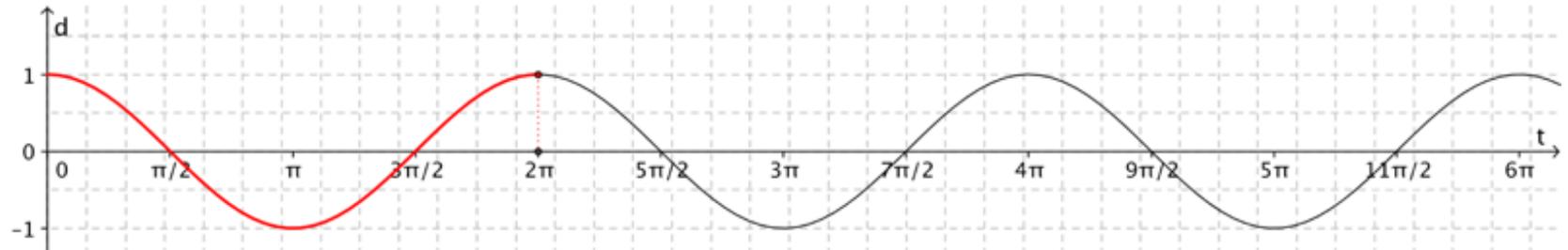
# 1° Grafico di moto armonico

<b><i>t</i> in gradi</b>	0°	60°	90°	120°	180°	240°	270°	300°	360°
<b><i>t</i> in radianti</b>	0	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2}{3}\pi$	$\pi$	$\frac{4}{3}\pi$	$\frac{3}{2}\pi$	$\frac{5}{3}\pi$	$2\pi$
<b><i>cos(t)</i></b>	1	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	-1	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1



# Il movimento continua

P continua a girare sulla circonferenza e la sua proiezione continua a oscillare sul diametro.



$$d = \cos(t)$$

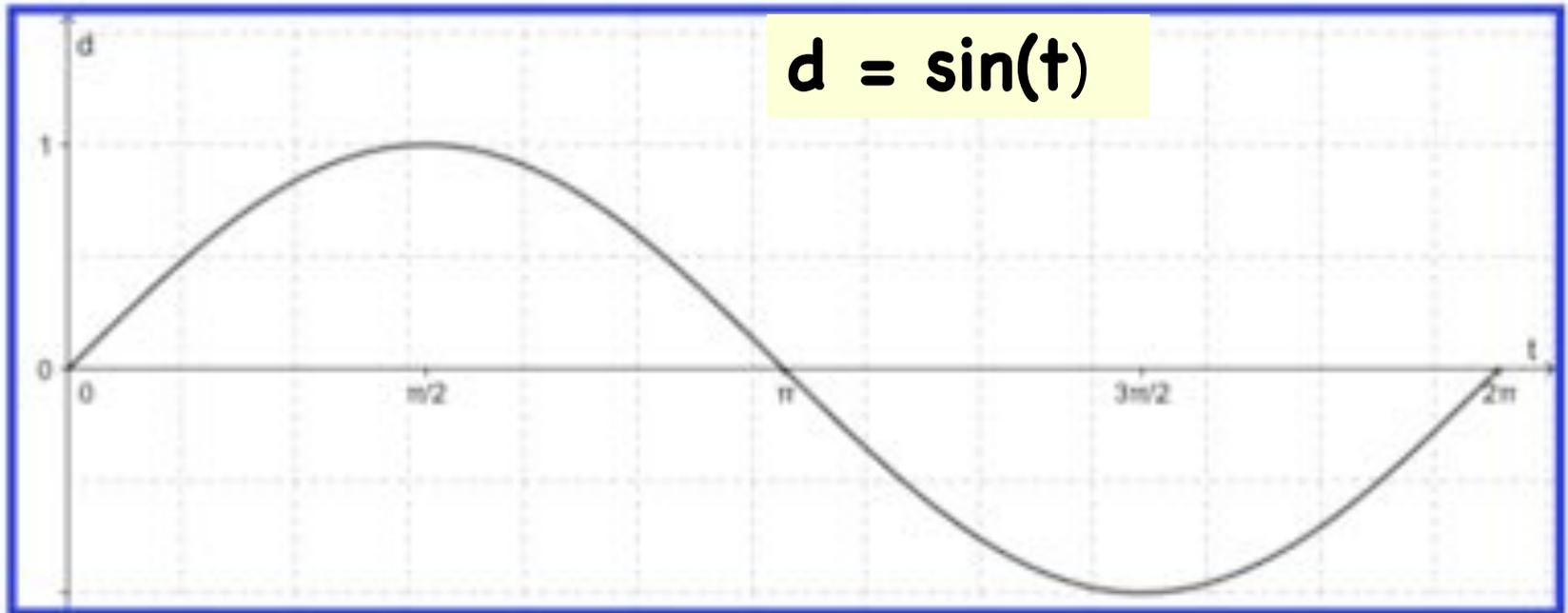
Per disegnare il grafico ripeto tante volte l'arco rosso, disegnato prima solo nell'intervallo  $[0; 2\pi]$ , che è lungo  $2\pi$ .

**Otengo un grafico periodico con periodo  $2\pi$ .**

**Ritrovo sul grafico il periodo  $T = 2\pi$  suggerito dall'osservazione del moto armonico.**

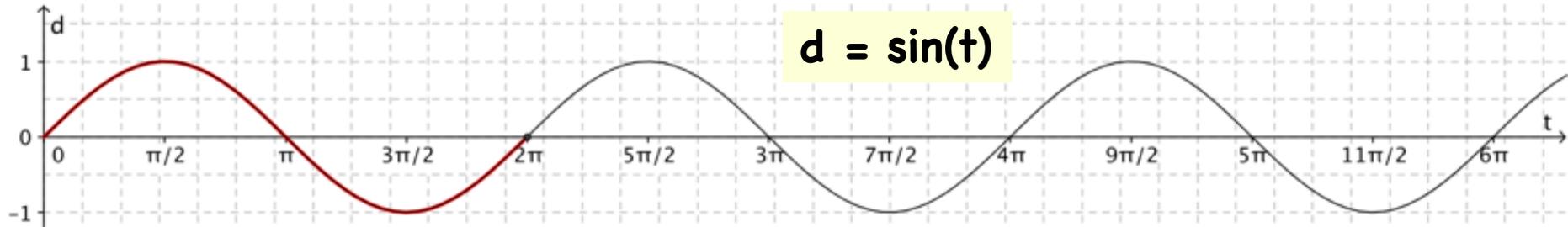
# 2° Grafico di moto armonico

<b><i>t</i> in gradi</b>	0°	30°	90°	150°	180°	210°	270°	330°	360°
<b><i>t</i> in radianti</b>	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{5}{6}\pi$	$\pi$	$\frac{7}{6}\pi$	$\frac{3}{2}\pi$	$\frac{11}{6}\pi$	$2\pi$
<b><i>sin(t)</i></b>	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	-1	$-\frac{1}{2}$	0



# Il movimento continua

**P** continua a girare sulla circonferenza e la sua proiezione continua a oscillare sul diametro.

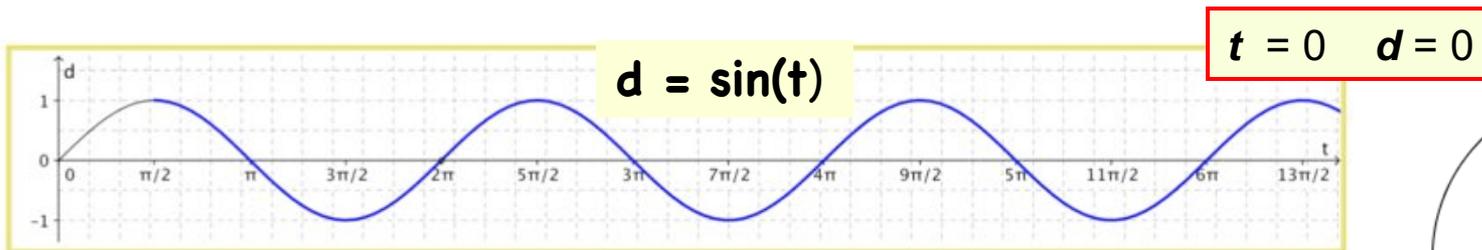
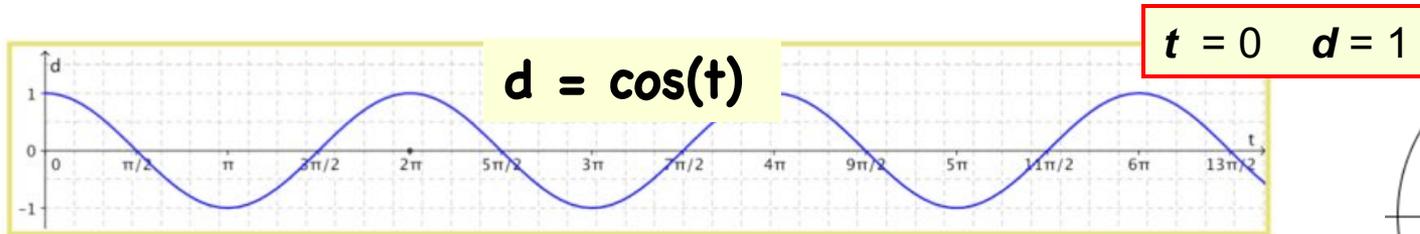


Per disegnare il grafico ripeto tante volte l'arco rosso, disegnato prima solo nell'intervallo  $[0; 2\pi]$ , lungo  $2\pi$ .

**Anche questo grafico ha periodo  $T = 2\pi$ .**

**Così è spiegato il particolare andamento del grafico del moto armonico.**

# La legge del moto armonico



Le due curve hanno lo stesso andamento.

Legge del moto armonico

$$d = \sin(t)$$

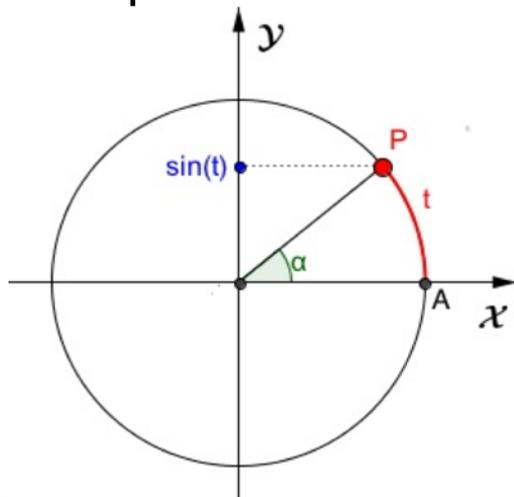
# Le funzioni circolari

## Dalla fisica alla matematica

# Riflessioni sul grafico di $d = \sin(t)$

Osserva le figure qui sotto.

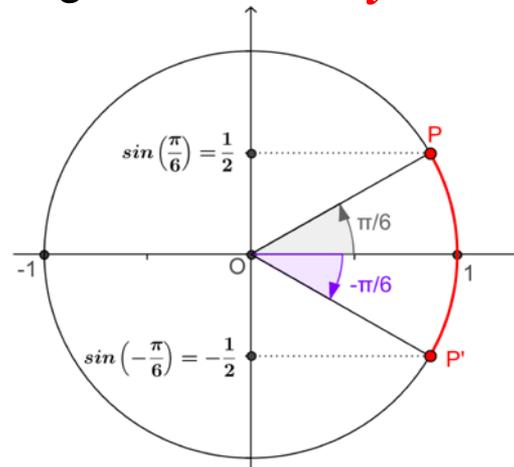
- **Nella figura in alto** trovi la lunghezza  $t$  dell'arco  $AP$ , che si avvolge sulla circonferenza come un lungo filo, mentre  $P$  gira in verso antiorario;
- **Nella figura in basso** l'arco  $AP$  si distende sull'asse delle ascisse, a partire dall'origine  $O$ , nel verso positivo.



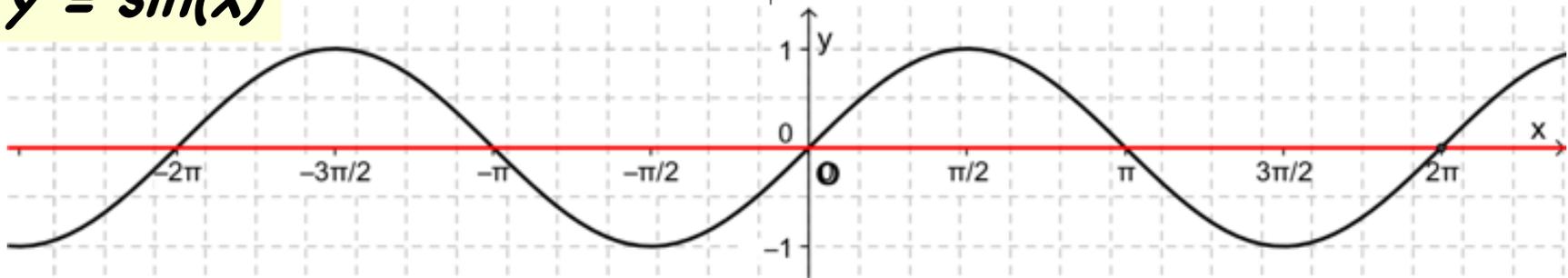
# La funzione $y = \sin(x)$

Ora non pensiamo più alla fisica e al tempo.

- **Nella figura in alto P** può girare anche in verso opposto (cioè orario)
- **Nella figura in basso**, per ricordare il cambiamento di verso, distendo l'arco **AP** sull'asse delle ascisse, a partire dall'origine **O** anche nel verso negativo e continuo il grafico. Così ottengo la funzione  $y = \sin(x)$ .



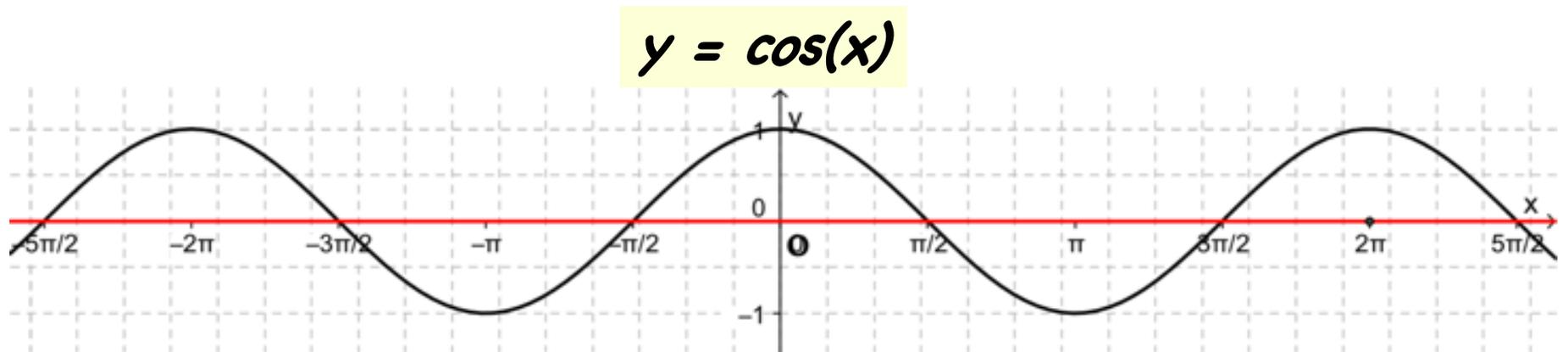
$$y = \sin(x)$$



**La curva prende il nome di *sinusoide***

# La funzione $y = \cos(x)$

In modo analogo tracciamo il grafico di  $y = \cos(x)$ .



*La curva prende il nome di **cosinusoide***

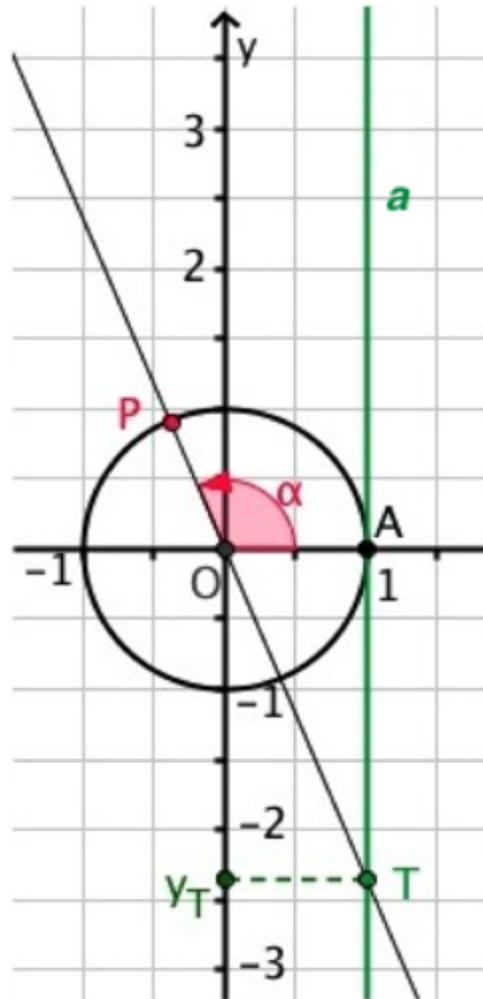
# Attività 2

**Completa la scheda 2 per lavorare con una terza funzione circolare**

# Che cosa hai trovato

- Hai richiamato il procedimento per determinare  $\tan(\alpha)$ ;
- Hai tracciato il grafico di  $y = \tan(x)$ ;
- Hai riflettuto su varie domande suscitate dall'andamento 'insolito' di  $y = \tan(x)$  .

# Procedimento per determinare $\tan\alpha$



**a** retta tangente alla  
circonferenza in  $A(1; 0)$

**T** punto di intersezione fra  
la retta **a** e la retta **OP**

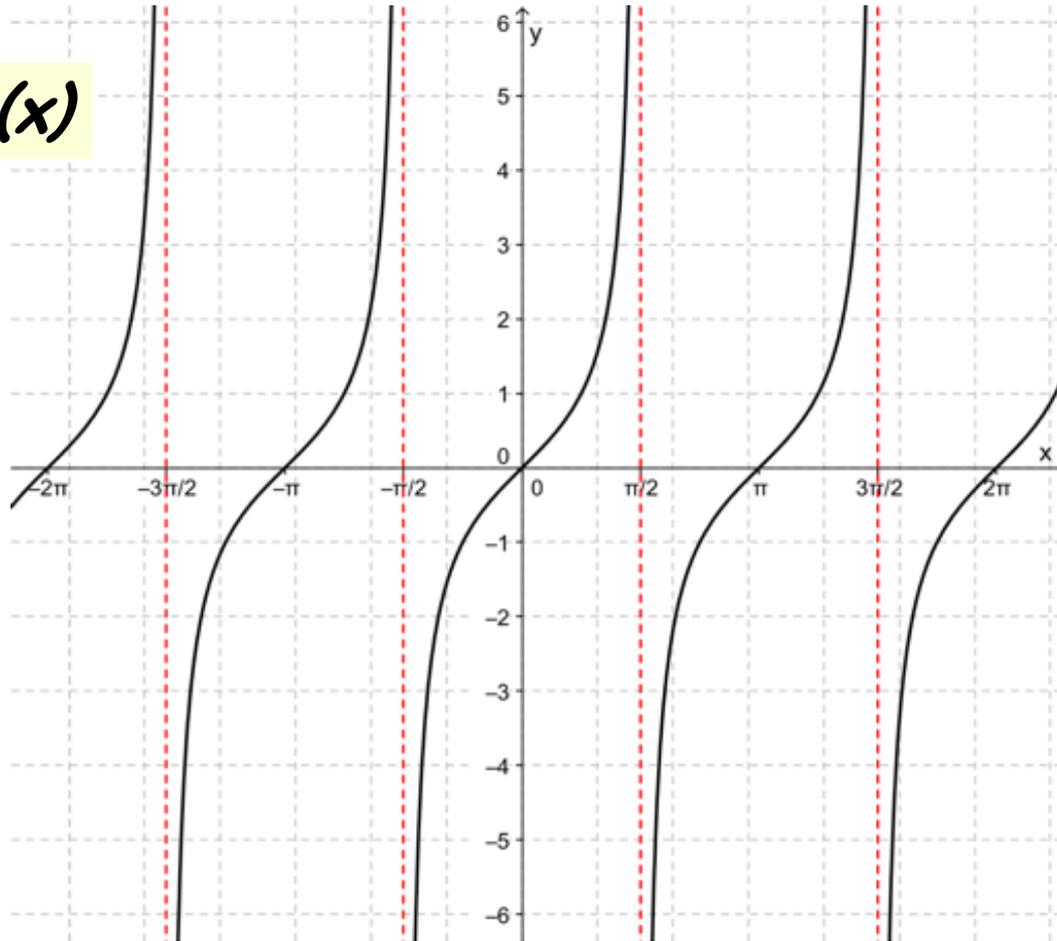
$$\tan\alpha = y_T$$

# Prime osservazioni sull'andamento di $\tan\alpha$

Angolo $\alpha$	Punto $T$	$\tan\alpha$
$0^\circ$	$T = A(1;0)$	$\tan\alpha = y_T$ $\tan\alpha = 0$
$0^\circ < \alpha < 90^\circ$	$T$ percorre la semiretta tangente, al disopra dell'asse $x$ e si allontana sempre più verso l'alto, mentre l'angolo acuto $\alpha$ si avvicina a $90^\circ$ .	Cresce da 0 verso numeri positivi sempre più grandi, mentre l'angolo acuto $\alpha$ si avvicina a $90^\circ$ .
$90^\circ$	$T$ non esiste perché la retta $OP$ si sovrappone all'asse $y$ , che è parallelo ad $\alpha$ .	<b><i><math>\tan 90^\circ</math> non esiste</i></b>
$90^\circ < \alpha < 180^\circ$	$T$ "salta" sulla semiretta tangente, al disotto dell'asse $x$ e parte da posizioni molto lontane in basso, mentre l'angolo ottuso $\alpha$ è molto vicino a $90^\circ$ .	Parte da numeri negativi molto piccoli, mentre l'angolo ottuso $\alpha$ è molto vicino a $90^\circ$ e poi cresce verso 0.
$180^\circ$	$T = A(1;0)$	$\tan\alpha = y_T$ $\tan\alpha = 0$
$180^\circ < \alpha < 360^\circ$	$T$ ripercorre le stesse posizioni occupate nel caso $0^\circ \leq \alpha \leq 180^\circ$ e perciò $\tan\alpha$ ripete lo stesso andamento. In particolare, <b><i>non esiste <math>\tan 270^\circ</math></i></b> .	

# Il grafico di $y = \tan(x)$

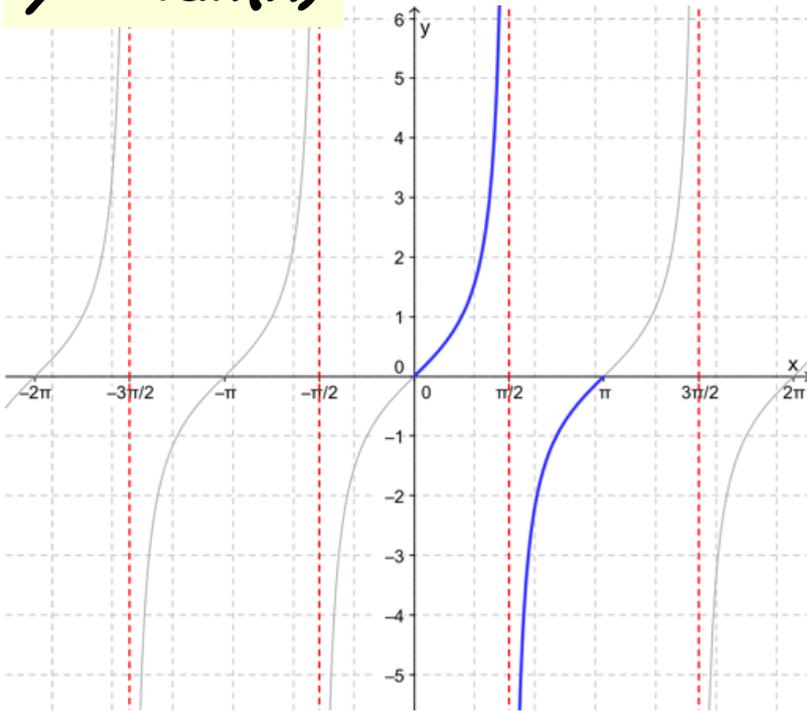
$$y = \tan(x)$$



La curva prende il nome di *tangente*

# Andamento di $y = \tan(x)$

$$y = \tan(x)$$



**Il periodo è  $\pi$**

**Nel grafico si ripete uno stesso arco, come l'arco blu disegnato nell'intervallo  $[0, \pi]$ , lungo  $\pi$ .**

**In corrispondenza all'ascissa  $\pi/2$**

**Non esiste un punto della tangente con ascissa  $\pi/2$ , perciò la curva non incontra la retta d'equazione  $x = \pi/2$ .**

**Un punto della curva passa da sinistra a destra dell'ascissa  $\pi/2$**

**Prima dell'ascissa  $\pi/2$ , il punto sale sempre più in alto,**

**In corrispondenza dell'ascissa  $\pi/2$ , il punto 'scompare'**

**Appena superata l'ascissa  $\pi/2$ , il punto 'riappare' dal basso.**