

# 4

## Complementi

---

### A. Procedimenti grafici e numerici per derivare una funzione

---

Nel corso del cap. 4 abbiamo visto come calcolare la derivata di una funzione “costruita” a partire dalle funzioni elementari: basta conoscere le derivate delle funzioni elementari ed applicare correttamente le regole dell'algebra delle derivate.

Tuttavia accade spesso nelle applicazioni<sup>1</sup> che una funzione non sia descritta da una formula, ma sia data mediante un grafico o con una tabella; eppure è proprio in questi casi che è importante la derivata per descrivere la rapidità con cui una grandezza varia. Ecco come si può procedere.

#### 1. Derivazione grafica

Consideriamo una funzione  $y=f(x)$  data mediante una curva disegnata sul piano cartesiano (fig. 1) e vediamo come si può ottenere la sua derivata  $y'=f'(x)$  con un procedimento grafico.

Si comincia col fissare l'attenzione su un punto  $A$  della curva di ascissa  $a$  e si determina  $f'(a)$ , basandosi sul significato geometrico della derivata:  $f'(a)$  indica la pendenza della tangente alla curva in  $A$ . Si può allora procedere così (fig. 2):

- si traccia la tangente  $t_A$  alla curva nel punto  $A$ ,
- si fissa sull'asse delle  $x$  il punto  $P(-1, 0)$ ,
- da  $P$  si conduce la retta  $r_A // t_A$ , fino ad incontrare l'asse delle  $y$  in  $Q_A$ .

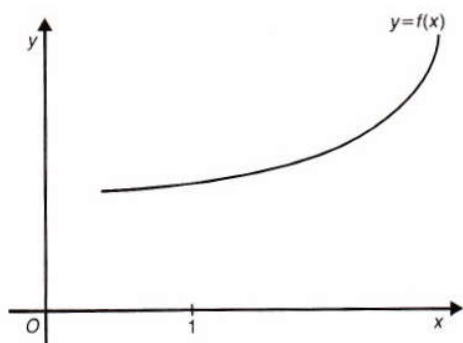


Fig. 1

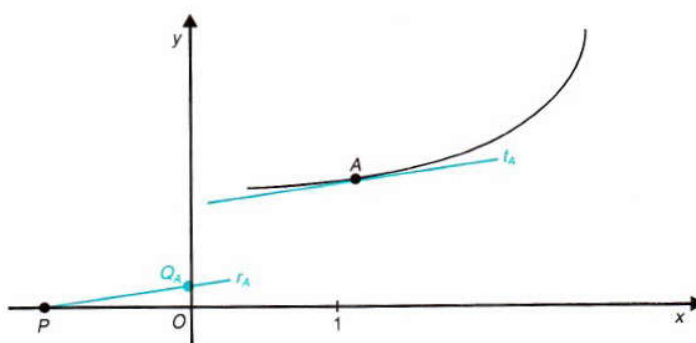


Fig. 2

<sup>1</sup> Vedi cap. 1, paragrafi 1 e 2.

È facile verificare che l'ordinata del punto  $Q_A$  indica proprio la derivata  $f'(a)$ , dato che risulta

$$Q_A[0, f'(a)].$$

Infatti, le due rette  $r_A$  e  $t_A$  hanno la stessa pendenza  $m=f'(a)$ ; perciò la retta  $r_A$ , che passa per  $P(-1, 0)$ , ha l'equazione

$$y=f'(a)(x+1)$$

ed incontra l'asse delle  $y$  nel punto che ha l'ascissa  $x=0$  e l'ordinata  $y=f'(a)$ .

Ora è facile continuare il procedimento per ottenere il grafico di  $y'=f'(x)$ :

- si traccia da  $A$  la parallela all'asse delle  $y$  e da  $Q_A$  la parallela all'asse delle  $x$ , in modo da determinare il punto  $T_A[a, f'(a)]$  (fig. 19);
- si ripete il procedimento a partire da altri punti  $B, C, \dots$  della curva (fig. 3);
- si raccordano i vari punti  $T_B, T_C, \dots$  così ottenuti (fig. 4).

In questo modo si arriva a tracciare un grafico approssimativo della funzione  $y'=f'(x)$ . È chiaro che il grafico sarà solo grossolanamente approssimato se i punti costruiti sono pochi e distanti, ma diventerà sempre più soddisfacente quanto più numerosi e “fitti” sono i punti ottenuti.

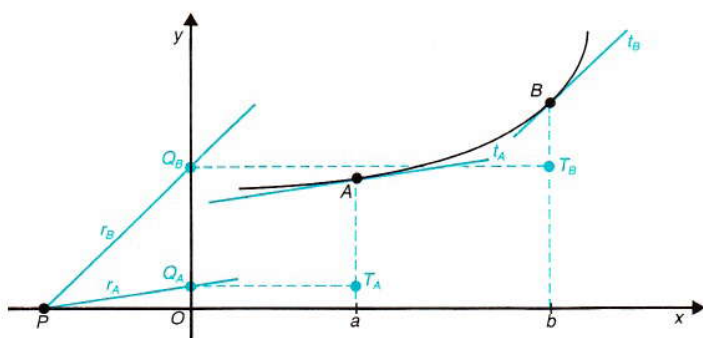


Fig. 3

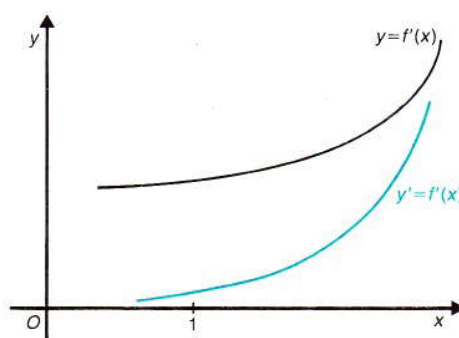


Fig. 4

## 2. Derivazione numerica

Consideriamo ora una funzione  $y=f(x)$  data mediante una tabella come quella riportata qui sotto, dove compaiono i dati relativi al lancio del missile Ariane, avvenuto il 21 dicembre 1981: nella tabella è riportata la quota  $s$  a cui si trova il missile, al variare del tempo  $t$ .

$t$ (in secondi)	23	24	25	26	27	28	29	30
$s$ (in metri)	430	480	533	589	649	712	779	849

In questo caso si è interessati a seguire la velocità del missile istante per istante e dunque si vuole conoscere la derivata della funzione assegnata. Ci si dovrà allora basare sul procedimento algebrico per calcolare la derivata: per valutare, per esempio, la velocità dopo 25" dal lancio, si dovrà calcolare

$$f'(25) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(25+h) - f(25)}{h}$$

Fermiamoci ora a riflettere sulla formula appena scritta per capire come si può adattare alla situazione attuale:

- la lettera  $h$  indica un intervallo di tempo,
- il rapporto  $\frac{f(25+h) - f(25)}{h}$  indica la velocità media nell'intervallo  $h$ ,
- la velocità media si avvicina sempre di più a quella istantanea, quando si assegnano ad  $h$  valori sempre più vicini a 0.

È facile rendersi conto che, in questo caso, non possiamo rendere l'incremento  $h$  piccolo quanto vogliamo, perché i dati a disposizione sono ad intervalli di tempo di 1 secondo; perciò, si riuscirà a determinare solo un valore approssimato della velocità cercata.

Vediamo dunque come si può determinare questo valore approssimato; si hanno a disposizione almeno tre possibili procedimenti:

I) calcolare il rapporto

$$\frac{f(25+1)-f(25)}{1} = \frac{589-533}{1} = 56$$

II) calcolare il rapporto

$$\frac{f(25)-f(25-1)}{1} = \frac{533-480}{1} = 53$$

III) calcolare il rapporto

$$\frac{f(25+1)-f(25-1)}{2} = \frac{589-480}{2} = 54,5$$

Questi tre procedimenti corrispondono ai tre modi più comuni per calcolare la velocità media:

- I) calcolare la velocità media "in avanti", in un intervallo di tempo successivo all'istante considerato,
- II) calcolare la velocità media "all'indietro", in un intervallo di tempo precedente all'istante considerato,
- III) calcolare la velocità media "centrale", in un intervallo di tempo che ha al centro l'istante considerato.

Si tratta di tre procedimenti che possono essere facilmente estesi a tutti i casi in cui una funzione  $y=f(x)$  è data mediante una tabella: la derivata

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h)-f(a)}{h}$$

può essere valutata in modo approssimato con i tre procedimenti seguenti:

I) con la **differenza in avanti**, indicata spesso con il simbolo  $\Delta f$  e data da

$$\Delta f = \frac{f(a+h)-f(a)}{h};$$

II) con la **differenza all'indietro**, indicata con il simbolo  $\nabla f$  e data da

$$\nabla f = \frac{f(a)-f(a-h)}{h};$$

III) con la **differenza centrale**, indicata con il simbolo  $\partial f$  e data da

$$\partial f = \frac{f(a+h)-f(a-h)}{2h}.$$

Esaminiamo meglio il significato di questi tre rapporti, visualizzando la situazione sul piano cartesiano, cioè rappresentando i tre punti  $A[a, f(a)]$ ,  $P[a-h, f(a-h)]$  e  $Q[a+h, f(a+h)]$  (fig. 5).

Possiamo ragionare così: se i tre punti si trovassero su una data curva, come in fig. 6, potremmo calcolare la derivata  $f'(a)$ , tracciando la tangente  $t_A$  alla curva nel punto  $A$  e valutando la pendenza di questa retta.

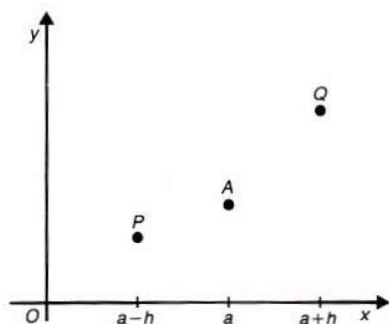


Fig. 5

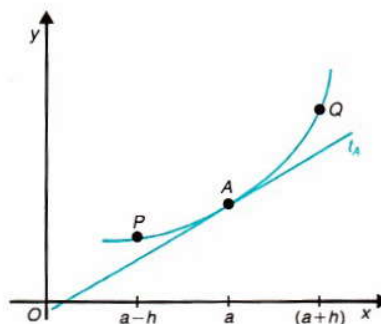


Fig. 6



Ma nel caso esaminato non abbiamo il grafico della curva, abbiamo solo le coordinate dei tre punti; perciò, non possiamo far altro che approssimare la tangente  $t_A$  con una secante. Per realizzare questa approssimazione abbiamo a disposizione tre possibilità:

- I) approssimare la tangente  $t_A$  con la secante  $AQ$  (fig. 7); in questo modo la pendenza  $f'(a)$  della tangente verrà approssimata dalla pendenza della secante  $AQ$ , che corrisponde alla differenza in avanti  $\Delta f$ ;
- II) approssimare la tangente  $t_A$  con la secante  $PA$  (fig. 8); in questo modo la pendenza  $f'(a)$  della tangente verrà approssimata dalla pendenza della secante  $PA$ , che corrisponde alla differenza all'indietro  $\nabla f$ ;
- III) approssimare la tangente  $t_A$  con la secante  $PQ$  (fig. 9); in questo modo la pendenza  $f'(a)$  della tangente verrà approssimata dalla pendenza della secante  $PQ$ , che corrisponde alla differenza centrale  $\delta f$ .

Concludiamo l'esame di questi metodi di derivazione numerica provandoli su qualche funzione di cui è nota l'espressione analitica per confrontare i risultati del metodo numerico con quelli forniti dal calcolo differenziale.

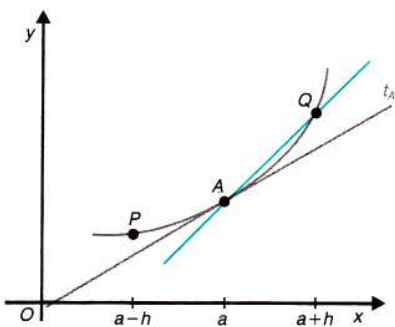


Fig. 7

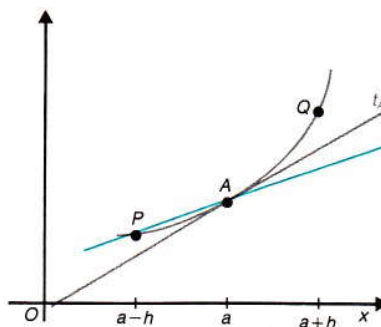


Fig. 8

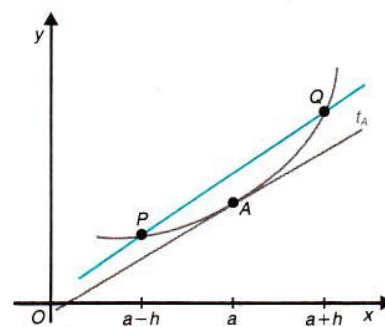


Fig. 9

– La funzione lineare  $y=mx+n$ , che ha come derivata

$$y'=m.$$

Calcolando le tre differenze introdotte prima, relativamente ad un punto  $A$  di ascissa  $a$ , si ha:

$$\Delta f = \frac{m(a+h)+n-(ma+n)}{h} = m$$

$$\nabla f = \frac{ma+n-[m(a-h)+n]}{h} = m$$

$$\delta f = \frac{m(a+h)+n-[m(a-h)+n]}{2h} = m$$

Si ottiene così un risultato facilmente prevedibile dal punto di vista geometrico: nel caso della funzione lineare i tre metodi numerici forniscono il valore esatto della derivata.

– La funzione quadratica  $y=x^2$ , che ha come derivata

$$y'=2x.$$

Calcolando le tre differenze introdotte prima, relativamente ad un punto  $A$  di ascissa  $a$ , si ottiene:

$$\Delta f = \frac{(a+h)^2 - a^2}{h} = 2a+h$$

$$\nabla f = \frac{a^2 - (a-h)^2}{h} = 2a-h$$

$$\delta f = \frac{(a+h)^2 - (a-h)^2}{2h} = 2a$$

Le figg. 10-12 visualizzano i risultati ottenuti:

- la differenza centrale  $\delta f$  fornisce il risultato esatto ( $2a$ ) della derivata e questo vuol dire che la secante  $PQ$  è parallela alla tangente  $t_A$  (fig. 10);
- la differenza in avanti  $\Delta f$  fornisce un valore approssimato per eccesso della derivata e l'errore commesso vale sempre  $h$  (fig. 11);
- la differenza all'indietro  $\nabla f$  fornisce un valore approssimato per difetto della derivata e l'errore commesso vale ancora  $h$  (fig. 12).

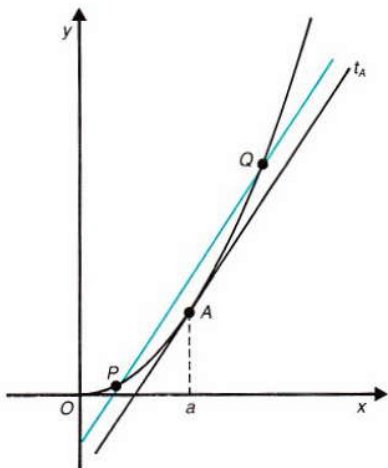


Fig. 10

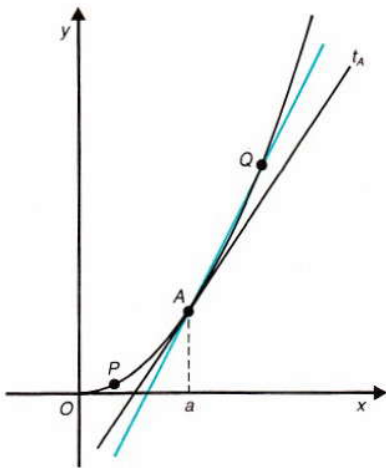


Fig. 11

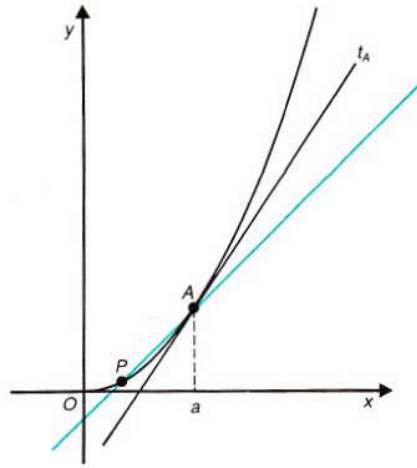


Fig. 12

- La funzione  $y=x^3$ , che ha come derivata  $y'=3x^2$ .

Calcolando le tre differenze introdotte prima, relativamente ad un punto  $A$  di ascissa  $a$ , si ottiene:

$$\Delta f = \frac{(a+h)^3 - a^3}{h} = 3a^2 + 3ah + h^2;$$

$$\nabla f = \frac{a^3 - (a-h)^3}{h} = 3a^2 - 3ah + h^2;$$

$$\delta f = \frac{(a+h)^3 - (a-h)^3}{2h} = 3a^2 + h^2.$$

Ora si ottengono comunque dei valori approssimati della derivata richiesta, che vale  $3a^2$ . Inoltre, l'errore della differenza centrale  $\delta f$  vale  $h^2$  e quindi dipende solo dall'ampiezza  $h$  dell'intervallo scelto; invece, gli errori che si commettono con le altre due differenze dipendono anche dalla scelta dell'ascissa  $a$ .