Simmetrie assiali. Approfondimento. Attività

*Schermata 2013-06-24 a 10.22.45.pngSimmetrie assiali con un software di geometria dinamica*

**1.** Apri il file ‘Simmetrie\_assiali1.ggb’: trovi il triangolo AOB disegnato in un piano cartesiano O*xy*. Lavora nel modo seguente.

* Esplora il comando ‘Simmetria assiale’ per disegnare il simmetrico del triangolo AOB rispetto all’asse *x.*
* Seleziona con il puntatore il punto A e muovilo liberamente per osservare le figure ottenute; in particolare che cosa succede se A arriva sull’asse *x*?

…………………………………………………………………………………..

**2.** Apri il file ‘Simmetrie\_assiali2.ggb’: trovi ancora il triangolo AOB disegnato in un piano cartesiano O*xy*. Lavora nel modo seguente.

* Usa il comando ‘Simmetria assiale’ per disegnare il simmetrico del triangolo AOB rispetto all’asse *y*.
* Seleziona con il puntatore il punto A e muovilo liberamente per osservare le figure ottenute; in particolare che cosa succede se A arriva sull’asse *y*?

…………………………………………………………………………………..

**3.** Apri il file ‘Simmetrie\_assiali3.ggb’: trovi il triangolo ABC disegnato in un piano cartesiano O*xy*. Ora il triangolo è rigido: mantiene la stessa forma, ma puoi muovere i suoi A e B liberamente vertici nel piano. Lavora nel modo seguente.

* Usa il comando ‘Simmetria assiale’ per disegnare il simmetrico del triangolo AOB rispetto all’asse *y*.
* Seleziona con il puntatore il punto A e muovilo liberamente per osservare le figure ottenute; in particolare: che cosa succede se A arriva sull’asse *y*?

…………………………………………………………………………………..

**4.** Apri il file ‘Simmetrie\_assiali4.ggb’ e procedi nel modo seguente:

* Usa il comando ‘Simmetria assiale’ per disegnare la curva simmetrica di quella già disegnata rispetto all’asse *x*; osserva nella ‘finestra Algebra’ a sinistra l’equazione della curva ottenuta.
* Usa il comando ‘Simmetria assiale’ per disegnare il punto simmetrico di A rispetto all’asse delle *x*; osserva nella ‘finestra Algebra’ a sinistra le coordinate del punto A’ ottenuto.
* Usa il comando ‘Simmetria assiale’ per disegnare le curve simmetriche di quelle già disegnate rispetto all’asse *y;* osserva nella ‘finestra Algebra’ a sinistra le equazioni delle curve ottenute.