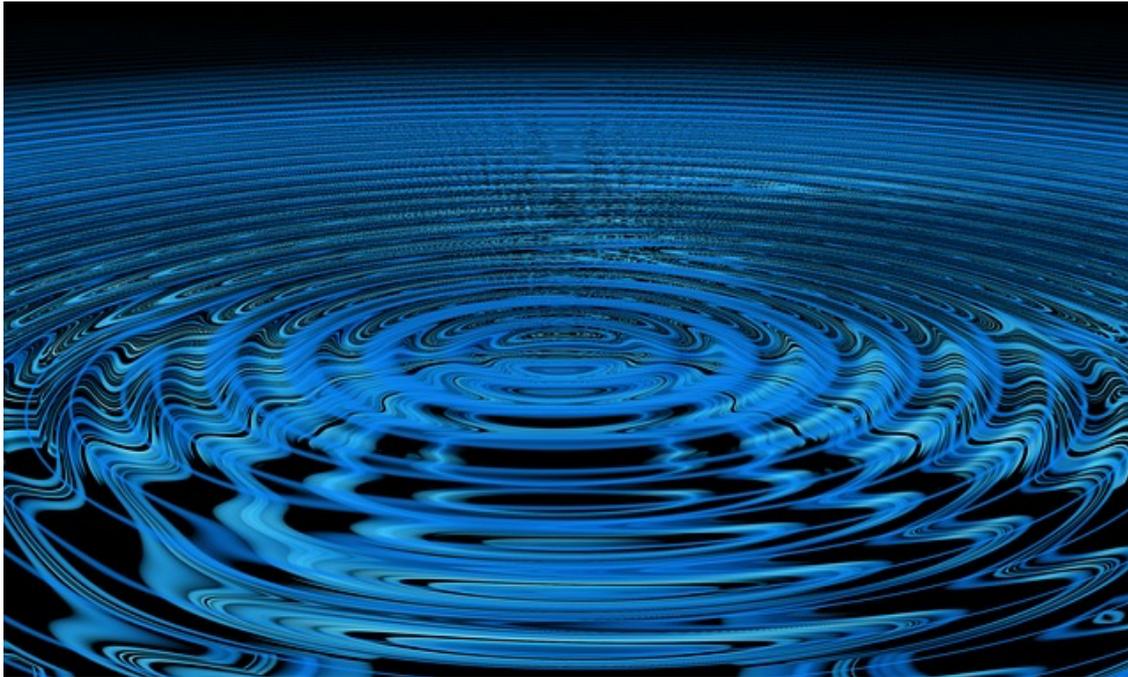


La circonferenza



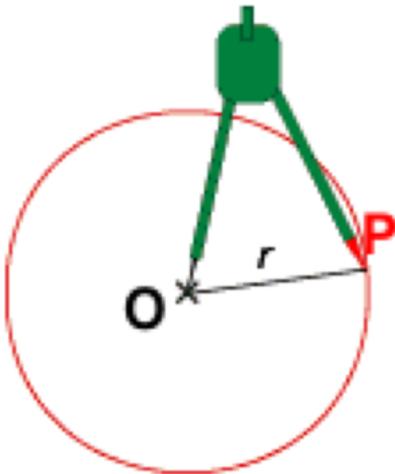
La circonferenza nella realtà

La circonferenza è una curva molto ricca di proprietà, studiate già dagli antichi greci e perciò è diventata sempre più presente nella realtà e nelle scienze.

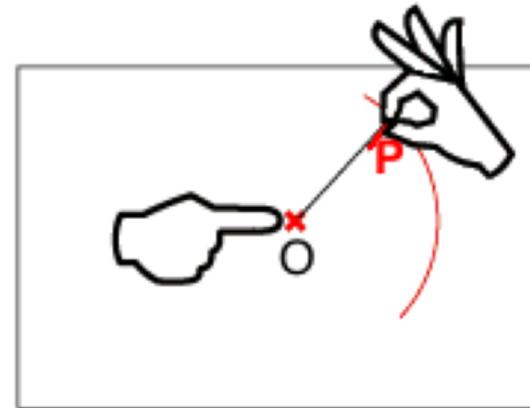


Disegnare una circonferenza

Disegno con il compasso



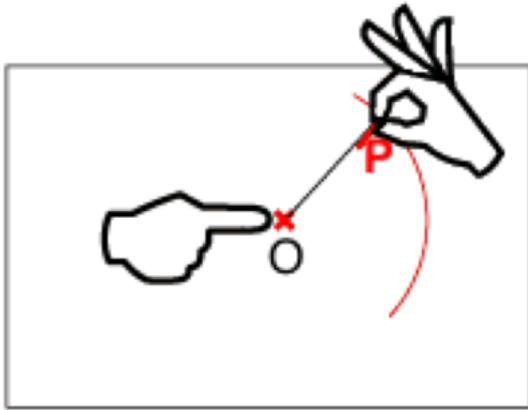
Posso anche usare un gesso legato a un filo



Osserva il gesso che scorre: perché il gesso **P** gira? Perché **P** è 'costretto' dal filo a rimanere sempre alla stessa distanza **r** dal centro **O**.

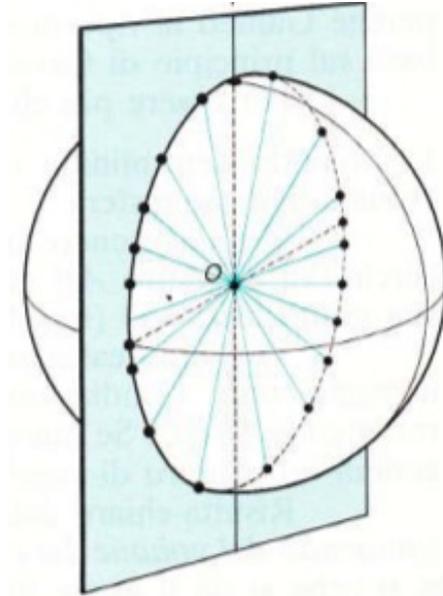
Vocabolario matematico: luogo di punti

Mentre gira, P lascia una 'scia':
è una *circonferenza*



In matematica, la **circonferenza** è il luogo dei punti P del piano che hanno distanza fissa r dal centro O .

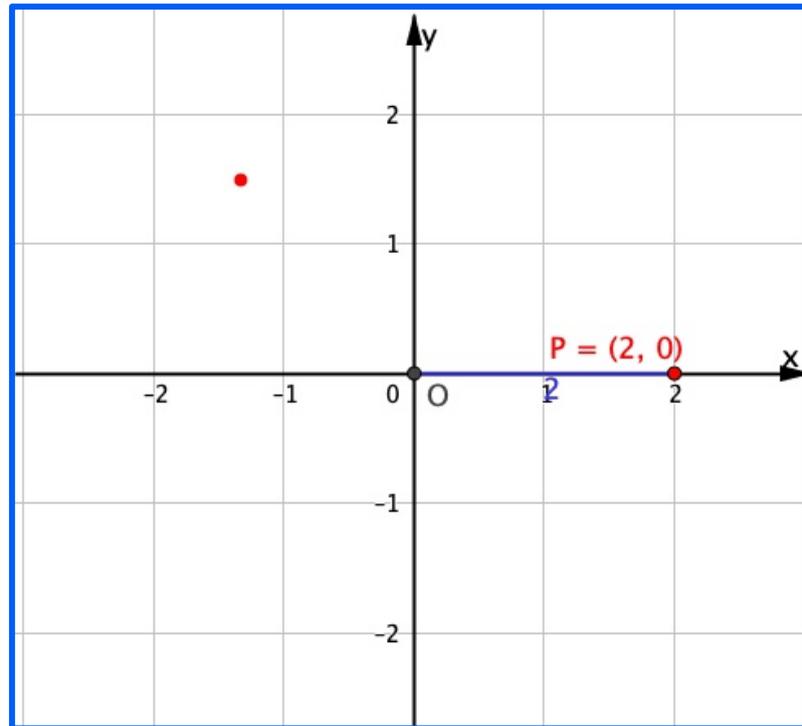
E nello spazio?



La **superficie sferica** è il luogo dei punti P che hanno distanza fissa r dal centro O .

La circonferenza nel piano cartesiano

Esempio: circonferenza con centro $O(0, 0)$ e raggio 2



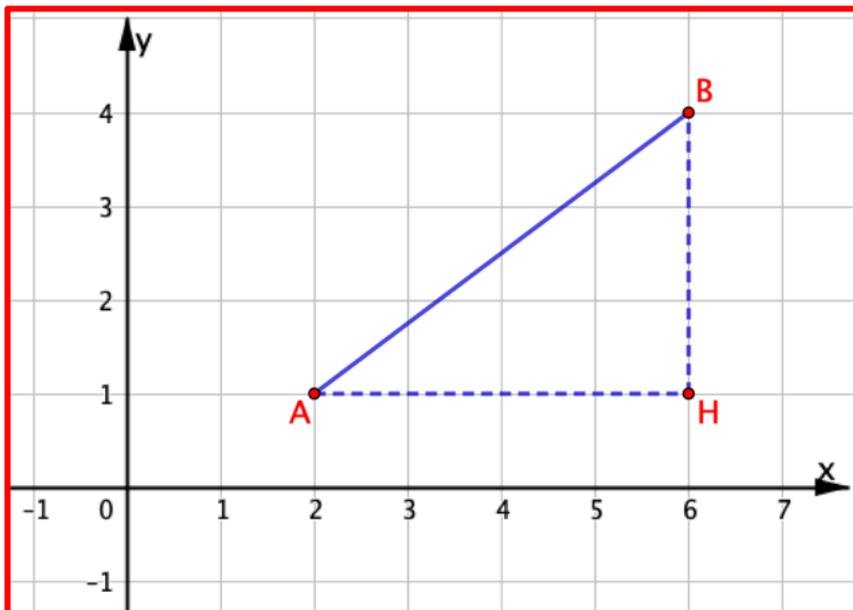
Nel piano cartesiano ogni punto ha le sue coordinate.

- Il centro O è fisso e ha coordinate $(0, 0)$.
- Il punto P percorre una circonferenza di centro O , perciò le sue coordinate variano.
- Le coordinate di P non variano liberamente, perché deve rimanere fissa la distanza OP .

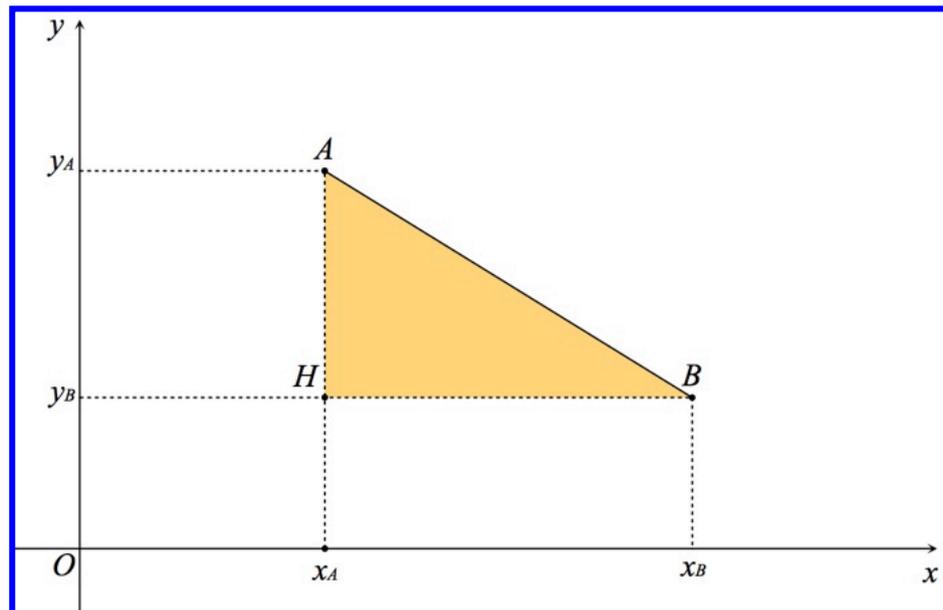
$$\overline{OP} = 2$$

Distanza fra due punti nel piano cartesiano

Basata sul teorema di Pitagora



$$\overline{AB} = \sqrt{(6 - 2)^2 + (4 - 1)^2}$$



$$\overline{AB} = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2}$$

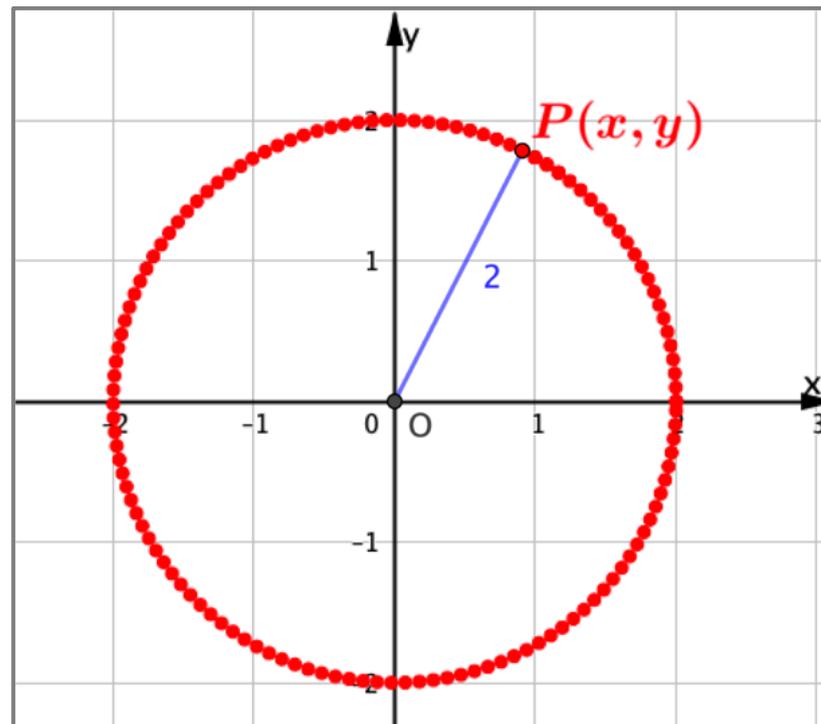
Regola generale: la formula vale quando al posto di (x_A, y_A) e (x_B, y_B) sostituisco particolari coppie di numeri reali.

Distanza OP nel piano cartesiano

Indico con le lettere x ed y le coordinate variabili del punto P che percorre la circonferenza.

Nel piano cartesiano la distanza OP è legata alle coordinate di O e di P :

$$\overline{OP} = \sqrt{x^2 + y^2}$$



Equazione di una circonferenza di centro O

UN ESEMPIO

x ed y sono le coordinate variabili del punto P che percorre la circonferenza.
 x ed y non variano liberamente perché P deve rimanere a distanza 2 da O .

$$\overline{OP} = 2$$

Nel piano cartesiano la distanza OP è legata alle coordinate di O e di P :

$$\overline{OP} = \sqrt{x^2 + y^2}$$

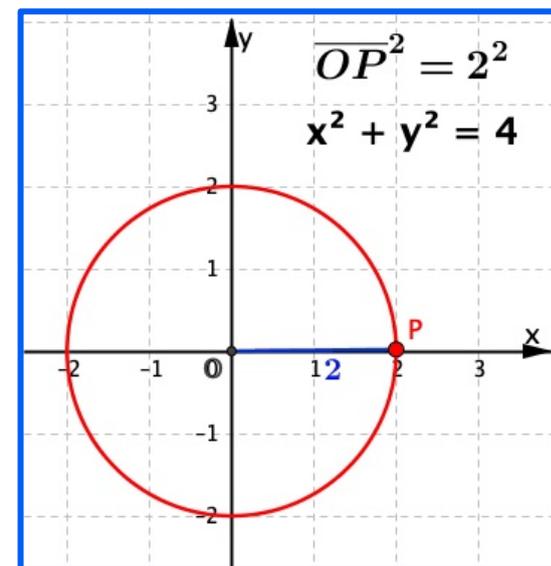
Le coordinate del punto $P(x, y)$ debbono rispettare la condizione:

$$\sqrt{x^2 + y^2} = 2$$

Elevo al quadrato per avere una formula più agevole.

Equazione della circonferenza

$$x^2 + y^2 = 2^2$$



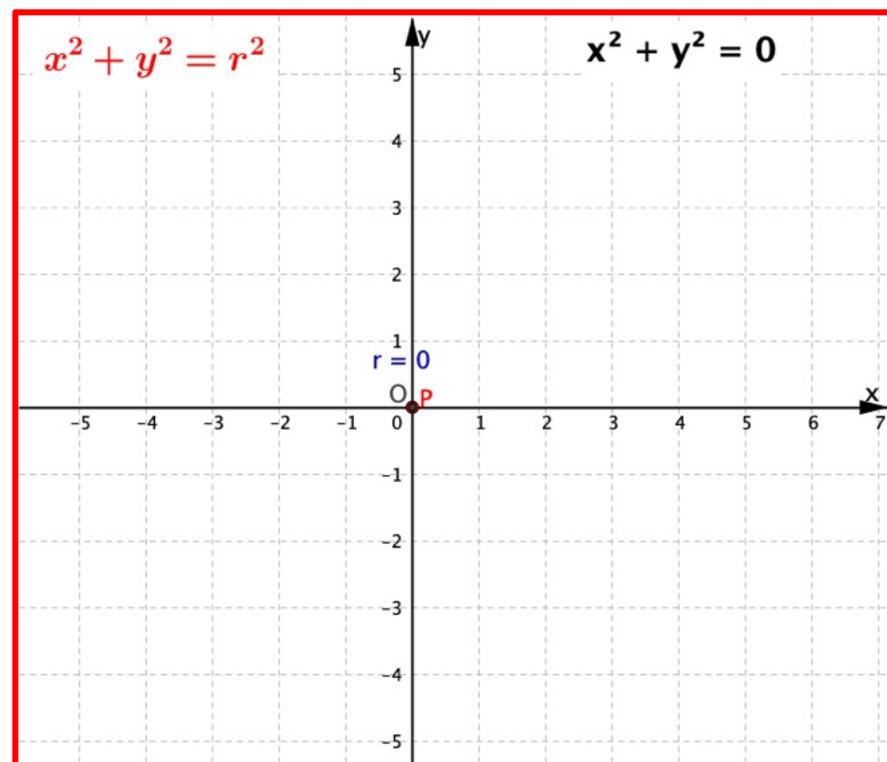
Equazione di una circonferenza di centro O

E che cosa succede se il raggio della circonferenza non è 2, ma diventa 3 o 1?

Indico la lunghezza del **raggio** con la lettera r , così posso sostituire ad r un numero positivo a piacere.

Ora il punto P resta sulla circonferenza se le sue coordinate rispettano la condizione:

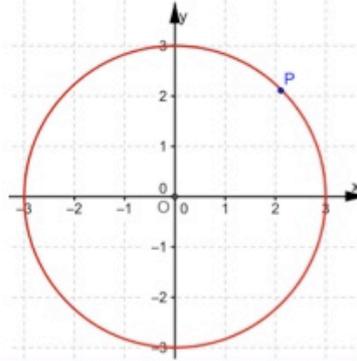
$$x^2 + y^2 = r^2$$



Il ruolo dell'equazione di una circonferenza

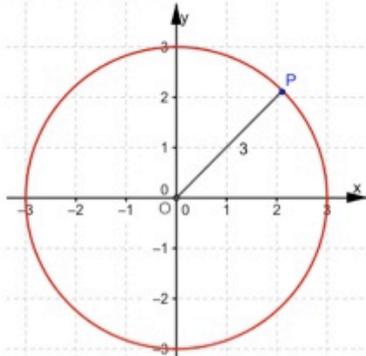
L'equazione è uno strumento per risolvere problemi. Ecco un esempio.

Il punto $P(2,1; 2,1)$ si trova sulla circonferenza di centro O e raggio 3?

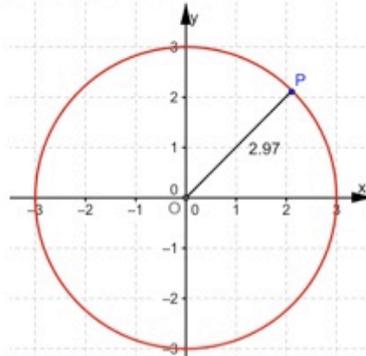


Con disegni e misure

- Misuro OP con un righello che mostra 1 cifra dopo la virgola.
... E rispondo SI



- Misuro OP con un righello che mostra 2 cifre dopo la virgola.
... E rispondo NO



Con equazione di circonferenza

$$x^2 + y^2 = 9$$

- Sostituisco le coordinate di P nell'equazione

$$2,1^2 + 2,1^2 = 9$$

- Eseguo i calcoli con il necessario numero di cifre

$$8,82 = 9$$

- E rispondo NO

L'equazione di una curva porta a sostituire disegni e misure con calcoli

**Se il centro della circonferenza
non è $O(0, 0)$**

Come cambia l'equazione?

Equazione di una circonferenza di centro C

UN ESEMPIO

Nel piano cartesiano una circonferenza ha **raggio 2** e centro **C (3,1)**.

P(x, y) percorre la circonferenza solo se P rimane a distanza 2 da C, cioè:

$$\overline{CP} = 2$$

Nel piano cartesiano la distanza CP è legata alle coordinate di C e di P:

$$\overline{CP} = \sqrt{(x - 3)^2 + (y - 1)^2}$$

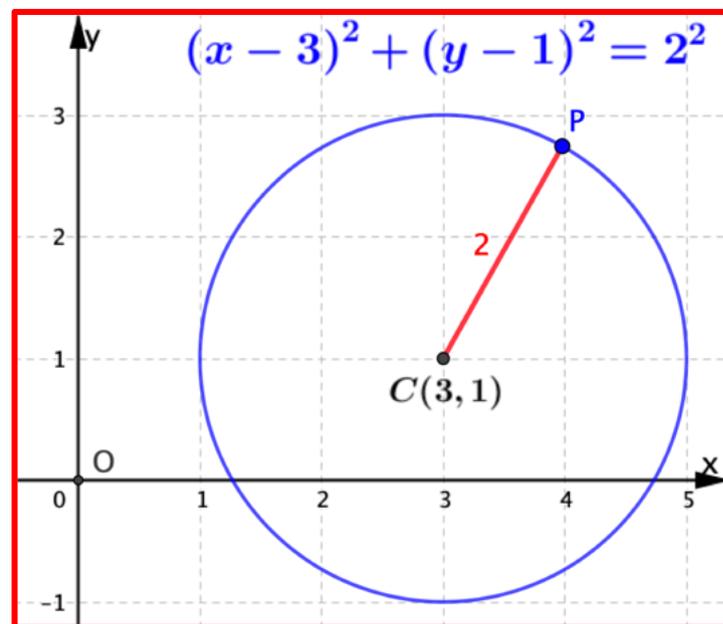
Le coordinate del punto P(x, y) debbono rispettare la condizione:

$$\sqrt{(x - 3)^2 + (y - 1)^2} = 2$$

Formula più agevole.

Equazione della circonferenza

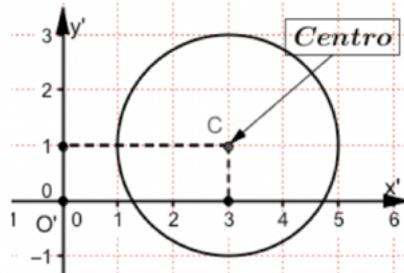
$$(x - 3)^2 + (y - 1)^2 = 2^2$$



Scrivere l'equazione di una circonferenza di centro C e raggio r

ESEMPIO NUMERICO

Grafico



Coordinate del centro **C (3, 1)**

Raggio **2**

Equazione della circonferenza:

$$(x - 3)^2 + (y - 1)^2 = 2^2$$

Sviluppo i quadrati.

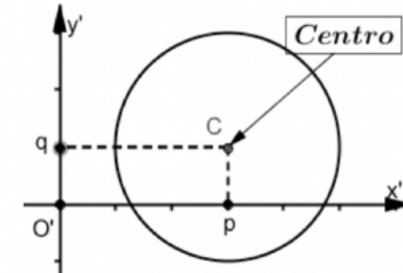
$$(x^2 + 3^2 - 2 \cdot 3 \cdot x) + (y^2 + 1^2 - 2 \cdot 1 \cdot y) = 2^2$$

Semplifico e ordino

$$x^2 + y^2 - 6x - 2y + 6 = 0$$

IN GENERALE

Grafico



Coordinate del centro **C(p, q)**

Raggio **r**

Equazione della circonferenza:

$$(x - p)^2 + (y - q)^2 = r^2$$

Sviluppo i quadrati e semplifico.

$$\begin{cases} a = -2p \\ b = -2q \\ c = p^2 + q^2 - r^2 \end{cases}$$

$$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$$

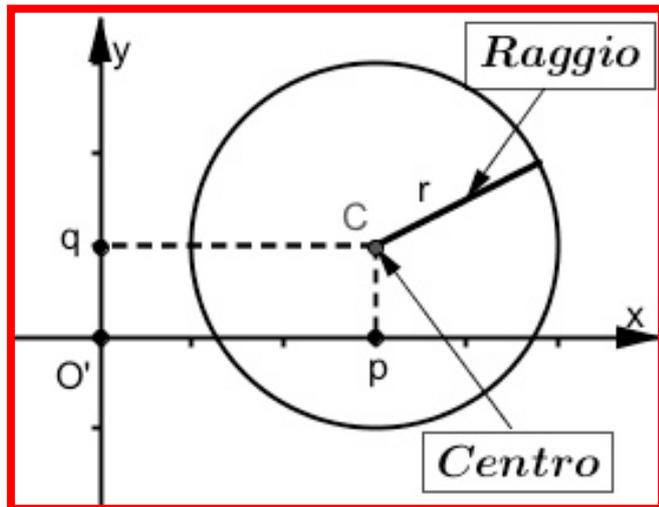
Riconoscere l'equazione di una circonferenza

Una circonferenza con centro $C(p, q)$ e raggio r è descritta da una delle seguenti equazioni

$$(x - p)^2 + (y - q)^2 = r^2$$

oppure

$$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0 \quad \text{con} \quad \begin{cases} a = -2p \\ b = -2q \\ c = p^2 + q^2 - r^2 \end{cases}$$

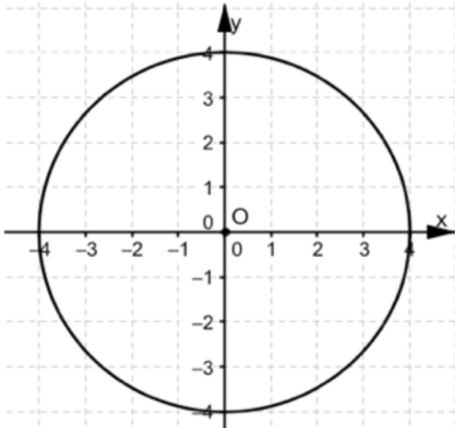
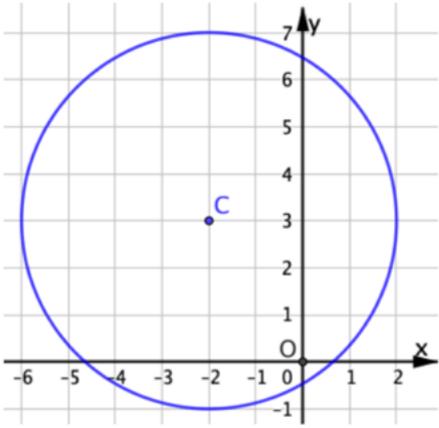


In geometria analitica, specialmente per calcolare le equazioni di curve, trovi le prime lettere minuscole dell'alfabeto inglese (da a fino ad r) per indicare coordinate e distanze che rimangono costanti.

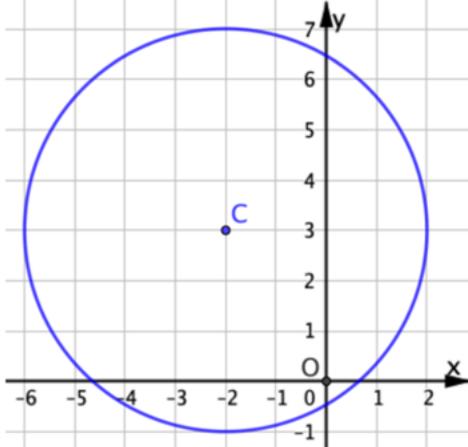
La circonferenza. Attività

Completa la scheda per tracciare il grafico di una circonferenza, a partire dalla sua equazione

Dall'equazione al grafico di una circonferenza

Equazione	$x^2 + y^2 = 16$	$(x + 2)^2 + (y - 3)^2 = 16$
Equazione del tipo	$x^2 + y^2 = r^2$ con $r^2 = 16$ Centro O(0, 0) Raggio $r = \sqrt{16} = 4$	$(x - p)^2 + (y - q)^2 = r^2$ con $\begin{cases} p = -2 \\ q = 3 \\ r^2 = 16 \Rightarrow r = \sqrt{16} = 4 \end{cases}$ Centro C(-2, 3) Raggio $r = 4$
Per tracciare il grafico di una circonferenza il raggio r <ul style="list-style-type: none"> ● Indico sul piano cartesiano il centro C. ● Punto il compasso nel centro, con apertura r e traccio la circonferenza. 		

Dall'equazione al grafico di una circonferenza

<p>Equazione</p>	$x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$
<p>Equazione del tipo</p>	<p>$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$ con $a = 4$, $b = -6$, $c = -3$ Per determinare p, q ed r</p> $\begin{cases} 4 = -2p \\ -6 = -2q \\ -3 = p^2 + q^2 - r^2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} p = \frac{4}{-2} = -2 \\ q = \frac{-6}{-2} = 3 \\ r^2 = (-2)^2 + 3^2 + 3 = 16 \Rightarrow r = \sqrt{16} = 4 \end{cases}$ <p>Centro $C(-2, 3)$ Raggio $r = 4$</p>
<p>Per tracciare il grafico di una circonferenza il raggio r</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indico sul piano cartesiano il centro C. • Punto il compasso nel centro, con apertura r e traccio la circonferenza. 	

Riflessioni sulle equazioni di circonferenza

$$\text{Equazione } (x - p)^2 + (y - q)^2 = r^2$$

Posso sostituire a p , q , r qualunque numero reale con la certezza di scrivere sempre l'equazione di una circonferenza che posso disegnare: il centro è $C(p, q)$ e il raggio è r .

Questa certezza vale anche per l'equazione

$$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0 \quad ?$$

Ecco un controesempio per rispondere: **NO!**

Dall'equazione $x^2 + y^2 - 2x - 4y + 7 = 0$ ricavo il centro $C(1, 2)$

Ma, quando calcolo il raggio r , trovo:

$$r = \sqrt{1 + 4 - 7} = \sqrt{-3} \text{ che } \mathbf{non} \text{ è un numero reale}$$

Perciò non posso disegnare la circonferenza.

Riflessioni sulle equazioni di circonferenza

In generale, data l'equazione

$$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$$

posso sempre calcolare le coordinate del centro $C(p, q)$ date da:

$$p = -\frac{a}{2}, \quad q = -\frac{b}{2}$$

Invece, per avere il raggio r , debbo eseguire il calcolo:

$$r^2 = p^2 + q^2 - c$$

E trovo le seguenti situazioni:

Segno di $k = p^2 + q^2 - c$	Calcolo di r	Circonferenza
$k > 0$	$r = \sqrt{k}$ è un numero reale	<i>Disegno la circonferenza</i>
$k = 0$	$r = \sqrt{0} = 0$	<i>La circonferenza si riduce al centro C</i>
$k < 0$	$r = \sqrt{k}$ NON è un numero reale	<i>La circonferenza NON esiste</i>